

대한장애인e스포츠연맹
종목별 경기규정집(예정안)

2023. 05 . 30.



대한장애인e스포츠연맹

카트라이더-드리프트

경기규정

제1조 경기규정

1.1 대전방식

- 다인전 · 포인트제(스피드전)

1.2 경기설정

- 경기채널 : 통합
- 계 정 : 넥슨 게임사 대회 ID 부여를 원칙으로 하나, 게임사 대회ID부여가 어려울시 대한장애인e스포츠연맹 계정을 사용한다.
- 카트바디 : 넥슨 게임사 ID부여시 계정내의 카트바디는 자유롭게 사용이 가능하다.
단, 연맹 ID 사용시 업그레이드가 안된 일반 기본 카트 사용(ex 계정 내의 일반 카트는 모두 사용 가능)
- 캐 릭 터 : 기본 캐릭터 중 택1(단,대회계정에 있는 캐릭터 사용가능)
- 경기트랙 : 랜덤 스피드 전용 (B1 라이선스 기준으로 하나 넥슨게임사 ID부여시 게임사 ID에 취득한 라이선스의 기준으로 맵을 정함)

1.3 경기 중 규칙

- 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용이 가능하다.
- 개인장비로 인한 튕김, 에러 등의 문제는 선수 본인이 책임을 지며 , 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.
- 선수본인이 가져온 장비에 문제가 있어 경기시간이 10분 이상 제체될 경우 운영진의 판단에 따라 장비 사용을 금지 할 수 있다.
- 감독·코치는 경기 도중 선수에게 정보전달(말, 행동)을 금지한다.
- 매 라운드가 끝난 후 약 1분간의 피드백 시간이 주어진다.
단 7게임 집계의 경우 4라운드가 끝난 후 3분가량의 휴식 시간 및 피드백 시간이 주어진다.
- 선수의 감독, 코치를 포함한 관계자는 상대 선수를 방해하지 않는다.
- 대면 경기의 경우 상대 선수의 진영으로 넘어가 상대 선수를 방해하는 행위를 하지 않는다.
- 경기 중 경기장 이탈은 불가하나 게임 중인 선수 및 지도자의 모든 동의를 얻어 긴급한 상황에는 가능하다. (ex 화장실, 약 복용 등)

제2조 대회 방식

- 참가선수의 인원수에 따라 조별 경기를 진행한다.
- 참가선수가 8인 이하일 경우 결선 경기를 진행하고 조별 경기는 따로 진행하지 않는다.
- 8인 초과인 경우, 조별 예선, 본선, 결선으로 구분하여 경기를 진행하고 방식은 아래와 같이 운영한다.
 - ▶ 한개 조의 구성 인원을 8명 이하로 하고 참가선수 규모에 따라 조를 구분하여 차등 인원을 배정 할 수 있다.
 - ▶ 조별 차등 인원 배정의 기준은 총 참가선수의 숫자를 기준으로 조의 규모를 결정하고 2의 배수로 조를 구성 한다.
 - ▶ 조별 시드배정은 추첨제를 통해 공정하게 진행한다. (단, 장애학생체전의 경우 개최도시 우선 배정)

2.1 조별 인원 배정 기준(예선)

순	출전인원	조구성	배정인원	예선경기	본선진출	비고
1	09명~16명	2개	선수인원 ÷ 조	5경기	1위~4위	
2	17명~32명	4개				
3	33명~64명	8개				

※ 64명의 초과인 경우 조의 구성은 증가 될 수 있음.

※ 조별 구성인원이 4인이하일 경우 본선에 자동 진출한다.

- 순1) 선수가 15명의 경우, 2개의 조를 구성하고 15명을 기준으로 2를 나누어(1조 8인, 2조 7인) 배정한다.
각조의 1위~4위까지 결선에 진출한다.
- 순2) 선수가 31명의 경우, 4개의 조를 구성하고 31명을 기준으로 4를 나누어(1조~3조 8인, 4조 7인) 배정한다.
각조의 1위~4위까지 본선에 진출한다.
- 순3) 선수가 36명의 경우, 8개의 조를 구성하고 36명을 기준으로 8을 나누어(1조~6조 4인, 7조~8조 6인) 배정한다.
※ 순3)의 경우 1조~6조는 4인 이하 구성으로 해당조는 자동 본선으로 진출한다.

2.2 조별 인원 배정 기준(본선)

순	출전인원	조구성	배정인원	본선경기	결선진출	비고
1	8명	1개	관계없음	7경기	순위결정	
2	16명	2개		5경기	1위~4위	
3	32명	4개				

순1) 8명의 경우, 1개조가 진행됨에 따라 본선 경기에서 결선을 진행한다.

순3) 32명의 조는 본선경기(1) 후 4개조 중 1위~4위를 선발하고 본선경기(2)를 진행한다. 본선경기(2) 또한 1위~4위가 결선에 진출 한다.

2.3 조별 인원 배정 기준(결선)

순	출전인원	조구성	배정인원	결선경기	결선진행	비고
1	8명	1개	관계없음	7경기	순위결정	

제3조 포인트 집계 기준

순위	인원수	1위	2위	3위	4위	5위	6위	7위	8위	retire
포인트	8명	10	7	5	4	3	1	0	-1	-3
	7명	10	7	5	4	3	1	-1		-3
	6명	10	7	5	4	2	0			-1
	5명	10	7	5	4	2				0
	4명	7	5	3	2					0
	3명	5	3	2						0
	2명	3	1							0
* 2022 카트라이더 리그 시즌2 대회규정을 준함										

피 파 온 라 인 4

경기규정

제1조 경기규정

1.1 대전방식

- 1 : 1 개인전

1.2 경기설정

- 경기채널 : 통합
- 계 정 : 넥슨 게임사 ID 사용
- 선 수 : 계정내의 선수 자유롭게 사용하되 해당 시즌의 선수만 사용
(ex 카타르 월드컵 시즌 대한민국선수일 경우 해당되는 선수만 사용가능)
- 게임설정 : 홈/어웨이 코인토스 , 연장전 승부차기 적용
- 승리조건 : 예선~ 결승 3전 2선승제

1.3 경기 중 규칙

- 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용이 가능하다.
- 개인장비로 인한 튕김, 에러 등의 문제는 선수 본인이 책임을 지며 , 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.
- 선수본인이 가져온 장비에 문제가 있어 경기시간이 10분 이상 제체될 경우 운영진의 판단에 따라 장비 사용을 금지 할 수 있다.
- 감독·코치는 경기 도중 선수에게 정보전달(말, 행동)을 금지한다.
- 매 라운드가 끝난 후 약 3분간의 피드백 시간이 주어진다.
- 선수의 감독, 코치를 포함한 관계자는 상대 선수를 방해하지 않는다.
- 대면 경기의 경우 상대 선수의 진영으로 넘어가 상대 선수를 방해하는 행위를 하지 않는다.
- 경기 중 경기장 이탈은 불가하나 게임 중인 선수 및 지도자의 모든 동의를 얻어 긴급한 상황에는 가능하다. (ex 화장실, 약 복용 등)
- 경기 중 채팅 금지 (1회 경고, 2회 물수패)

리그 오브 레전드

경기규정

제1조 경기규정

1.1 대전방식

- 1 : 1 개인전 (미드라인 전)

1.2 경기설정

- 경기서버 : 경기시점에서 한국 라이브 서버에서 제공되는 최신 버전으로 한다.
- 진영선택 : 운영진의 코인토스를 통해 진영을 선택한다.
다전제의 경우 코인토스에서 이긴팀이 1세트 진영 선택권을 가지고
2세트부터 진영선택권은 이전 세트를 패배한 팀이 진영 선택권을 가진다.
- 계 정 : 선수 본인의 계정 사용
- 경 기 맵 : 소환사의 협곡
- 게임모드 : 사용자 설정 비공개 모드 (로비 관전자 공개)

1.3 경기승패

경기승패의 기준은 다음과 같다.

1. cs 50개 선취
2. 포탑방패 2칸
3. 퍼스트블러드 (포탑 처형도 퍼스트 블러드로 인정됩니다)
4. 미드라인 외 다른 라인으로 이동할 시 몰수 패
5. 귀환은 1회 가능하며 , 귀환 2회시 몰수 패

1.4 경기 중 규칙

- 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용이 가능하다.
- 개인장비로 인한 튕김, 에러 등의 문제는 선수 본인이 책임을 지며 , 운영진에게 이의를 제기할 수 없다.
- 선수본인이 가져온 장비에 문제가 있어 경기시간이 10분 이상 제체될 경우 운영진의 판단에 따라 장비 사용을 금지 할 수 있다.
- 감독·코치는 경기 도중 선수에게 정보전달(말, 행동)을 금지한다.
- 매 라운드가 끝난 후 약 3분간의 피드백 시간이 주어진다.
- 선수의 감독, 코치를 포함한 관계자는 상대 선수를 방해하지 않는다.

- 대면 경기의 경우 상대 선수의 진영으로 넘어가 상대 선수를 방해하는 행위를 하지 않는다.
- 경기 중 경기장 이탈은 불가하나 게임 중인 선수 및 지도자의 모든 동의를 얻어 긴급한 상황에는 가능하다. (ex 화장실, 약 복용 등)
- 경기 중 채팅 금지 (1회 경고, 2회 몰수패)
- 스킨 사용 금지

닌 텐 도 W I I 테니스

경기규정

제1조 경기규정

1.1 대전방식

- 1 : 1 개인전

1.2 경기설정

- 경기 채널 : 통합
- 소프트웨어 : 닌텐도wii sports
- 캐릭터 : GUEST 모드에서 자유롭게 선수 선택 가능
- 게임설정 : 홈/어웨이 코인토스 , 3게임 승리 설정
- 승리조건 : 3게임을 먼저 선취 하는 사람이 승리 (예선~결승 동일)

1.3 경기 중 규칙

- 감독·코치는 경기 도중 선수에게 정보전달(말, 행동)을 금지한다.
- 선수의 감독, 코치를 포함한 관계자는 상대 선수를 방해하지 않는다.
- 대면 경기의 경우 상대 선수의 진영으로 넘어가 상대 선수를 방해하는 행위를 하지 않는다.
- 경기 중 경기장 이탈은 불가하나 게임 중인 선수 및 지도자의 모든 동의를 얻어 긴급한 상황에는 가능하다. (ex 화장실, 약 복용 등)

닌 텐 도 W I I 볼링

경기규정

제1조 경기규정

1.1 대전방식

- 기록 집계 방식

1.2 경기설정

- 경기 채널 : 통합
- 소프트웨어 : 닌텐도wii sports
- 캐릭터 : GUEST 모드에서 자유롭게 선수 선택 가능
- 게임 설정 : 10프레임 2경기
- 승리 조건 : 각 대회에 따라 지정된 경기 시간 내 2경기의 기록을 측정하여 본인의 점수로 기록되며 참여한 모든 선수의 기록 집계 후 순위를 결정한다.

1.3 경기 중 규칙

- 감독·코치는 경기 도중 선수에게 정보전달(말, 행동)을 금지한다.
- 경기 중 경기장 이탈은 불가하나 긴급한 상황에는 가능하다. (ex 화장실, 약 복용 등)